

Plaatsing via voorronden geschiedt door twee resultaten te combineren.

Bij de finales met intervallen wordt een lijst gemaakt met:

ranglijst met behaalde punten

ranglijst met gemaakte caramboles t.o.v. gemaakte caramboles.

beide lijsten hebben een rangschikking en worden bij elkaar opgeteld (zie voorbeeld)

Als er twee of meer gelijk aantal punten of gelijk percentage hebben wordt de volgende rekensom gebruikt.

in het voorbeeld hebben A, B en G alledrie 6 pnt en bezetten de 2e, 3e en 4e plaats. 2, 3 en 4 worden bij elkaar opgeteld en gedeeld door 3, hetgeen in dit geval een resultaat geeft van **3**.

Hetzelfde geldt voor spelers F en I die 8 en 9 werden. Door 17 (8+9) te delen door 2 (**8,5**)

ook bij het percentage kan gelijk worden geëindigd en in dit voorbeeld zie je speler **D** en speler **I** ($(7+8=15):2 = 7,5$)

naam speler	punten behaald A	gemaakt/ te maken B	rang pnt A	rang percentag B	totaal A + B	EIND STAND
speler A	6	98%	3	3	6	2
speler B	6	96%	3	4	7	3
speler C	5	99%	5	2	7	4
speler D	4	70%	6	7,5	13.5	6
speler E	8	100%	1	1	2	1
speler F	0	71%	8.5	6	14	7
speler G	6	80%	3	5	8	5
speler H	2	55%	7	8	15	8
speler I	0	70%	8.5	7.5	16	9

Nu wordt de plaatsing voor de finale in de volgorde van de minste punten tot de meeste punten in rang.

bij gelijk aantal punten zal het moyennepercentage gaan tellen. Is een finale met vaste aantal te maken caramboles gaan de de moyennes tellen i.p.v. de carambolepercentage

bij gelijke stand gaat hier het hoogste particulier moyenne tellen. (beste partij)