

HUIDIG SYSTEEM					
IMPERATIEF-HUIDIG					
LIBRE		MOYENNE			
KLASSE	VAN		TOT		
1	5 ^e	0,00	-	1,25	INTERVAL
2	4 ^e	1,25	-	1,70	55
3	3 ^e	1,70	-	2,50	70
4	2 ^e	2,50	-	4,00	90
5	1 ^e	4,00	-	7,00	120
6	HOOFD	7,00	-	11,00	150
7	DAMES 2 ^e	0,00	-	5,00	INTERVAL
SI	KADER 38-2 3e	7,00	-	12,00	125
BANDSTOTEN		MOYENNE			
KLASSE	VAN		TOT		
8	5 ^e	0,00	-	1,00	30
9	4 ^e	1,00	-	1,50	40
10	3 ^e	1,50	-	2,30	55
11	2 ^e	2,30	-	3,50	75
DRIEBANDEN-KLEIN		MOYENNE			
KLASSE	VAN		TOT		
12	3 ^e	0,000	-	0,400	20
13	2 ^e	0,400	-	0,550	25
14	1 ^e	0,550	-	0,750	30
15	HOOFD	0,750	-	1,000	40
DRIEBANDEN-GROOT		MOYENNE			
KLASSE	VAN		TOT		
16	3 ^e	0,000	-	0,475	20

CONCEPT CBC OKTOBER 2016					
PK IMPERATIEF-CONCEPT					
LIBRE		MOYENNE			
KLASSE	VAN		TOT		
1	4 ^e	0,00	-	1,40	INTERVAL
2	3 ^e	1,40	-	2,40	INTERVAL
3	2 ^e	2,40	-	4,00	INTERVAL
4	1 ^e	4,00	-	7,00	INTERVAL
SI	HOOFD	6,00	-	12,00	INTERVAL
SI	EXTRA	11,00	-	20,00	225
5	DAMES 2 ^e	5,00	-	5,00	INTERVAL
SI	KADER 38-2 3e	0,00	-	12,00	125
BANDSTOTEN		MOYENNE			
KLASSE	VAN		TOT		
6	3	0,00	-	1,10	INTERVAL
7	2	1,10	-	1,80	INTERVAL
8	1	1,80	-	3,40	INTERVAL
SI	HOOFD	3,00	-	6,00	INTERVAL
DRIEBANDEN-KLEIN		MOYENNE			
KLASSE	VAN		TOT		
9	2 ^e	0,000	-	0,480	INTERVAL
10	1 ^e	0,480	-	0,960	INTERVAL
SI	HOOFD	0,880	-	1,200	INTERVAL
DRIEBANDEN-GROOT		MOYENNE			
KLASSE	VAN		TOT		
11	3 ^e	0,000	-	0,520	INTERVAL
SI	2 ^e	0,480	-	0,650	INTERVAL

OVERLAP
OVERLAP

OG LIBRE 7,00

OVERLAP

INTERVAL
OVERLAP

OVERLAP

HUIDIG

	SPELSOORT	KLASSE	VAN	TOT	CAR	IMP	SEMI-IMP	NIET-IMP
						16	1	19
1	libre-klein	vijfde	0,00	- 1,25	INTERVAL	x		
2	libre-klein	vierde	1,25	- 1,70	55	x		
3	libre-klein	derde	1,70	- 2,50	70	x		
4	libre-klein	tweede	2,50	- 4,00	90	x		
5	libre-klein	eerste	4,00	- 7,00	120	x		
6	libre-klein	hoofd	7,00	- 11,00	150	x		
7	libre-klein	extra	11,00	- 20,00	225			x
8	libre-klein	overgangs	20,00	- 35,00	250			x
9	libre-klein	top	35,00	- 60,00	350			x
10	libre klein	dames	0,00	- 5,00	INTERVAL	x		
11	libre-groot	eerste	25,00	- 75,00	300			x
12	libre-groot	ere	75,00	- >>>	400			x
13	kader 38/2	derde	7,00	- 12,00	125/150		x	
14	kader 38/2	tweede	12,00	- 18,00	175/200			x
15	ankerkader 38/2	eerste	18,00	- 27,00	250			x
16	ankerkader 57/2	eerste	12,50	- 25,00	200			x
17	ankerkader 57/2	hoofd	25,00	- 60,00	250			x
18	ankerkader 47/2	eerste	12,50	- 30,00	200			x
19	ankerkader 47/2	ere	30,00	- >>>	200			x
20	ankerkader 47/1	ere	18,00	- >>>	150			x
21	ankerkader 71/2	ere	20,00	- >>>	150			x
22	bandstoten-klein	vijfde	0,250	- 1,000	30	x		
23	bandstoten-klein	vierde	1,000	- 1,500	40	x		
24	bandstoten-klein	derde	1,500	- 2,300	55	x		
25	bandstoten-klein	tweede	2,300	- 3,500	75	x		
26	bandstoten-klein	eerste	3,500	- 6,000	100			x
27	bandstoten-groot	eerste	3,000	- 7,000	100			x
28	bandstoten-groot	ere	7,000	- >>>	100			x
29	driebanden-klein	derde	0,250	- 0,400	20	x		
30	driebanden-klein	tweede	0,400	- 0,550	25	x		
31	driebanden-klein	eerste	0,550	- 0,750	30	x		
32	driebanden-klein	hoofd	0,750	- 1,000	40	x		
33	driebanden-klein	extra	1,000	- >>>	50			x
34	driebanden-groot	derde	0,300	- 0,475	20	x		
35	driebanden-groot	tweede	0,475	- 0,650	25			x
36	driebanden-groot	eerste	0,650	- >>>	35			x
37	artistiek	eerste						
38	artistiek	ere						

FINALES

DF	16		
GF	32	1	
NK	16	1	16

districtsniveau 16 + ~4-5 ~20-21x DF+GF

VOORSTEL CONCEPT (2017-2018)

	SPELSOORT	KLASSE	VAN	TOT	CAR	IMP	SEMI-IMP	NIET-IMP
						11	6	16
1	libre-klein	vierde	0,00	- 1,40	INTERVAL	x		
2	libre-klein	derde	1,40	- 2,40	INTERVAL	x		
3	libre-klein	tweede	2,40	- 4,00	INTERVAL	x		
4	libre-klein	eerste	4,00	- 7,00	INTERVAL	x		
5	libre-klein	hoofd	6,00	- 12,00	INTERVAL		x	
6	libre-klein	extra	11,00	- 20,00	225		x	
7	libre-klein	overgangs	20,00	- 35,00	250			x
8	libre-klein	top	35,00	- 60,00	350			x
9	libre klein	dames	0,00	- 5,00	INTERVAL	x		
10	libre-groot	eerste	25,00	- 75,00	300			x
11	libre-groot	ere	75,00	- >>>	400			x
12	kader 38/2	derde	0,00	- 12,00	INTERVAL		x	
13	kader 38/2	tweede	12,00	- 18,00	175/200			x
14	ankerkader 38/2	eerste	18,00	- 27,00	250			x
15	ankerkader 57/2	eerste	12,50	- 25,00	200			x
16	ankerkader 57/2	hoofd	25,00	- 60,00	250			x
17	ankerkader 47/2	eerste	12,50	- 30,00	200			x
18	ankerkader 47/2	ere	30,00	- >>>	200			x
19	ankerkader 47/1	ere	18,00	- >>>	150			x
20	ankerkader 71/2	ere	20,00	- >>>	150			x
21	bandstoten-klein	derde	0,00	- 1,10	INTERVAL	x		
22	bandstoten-klein	tweede	1,10	- 1,80	INTERVAL	x		
23	bandstoten-klein	eerste	1,80	- 3,40	INTERVAL	x		
24	bandstoten-klein	hoofd	3,00	- 6,00	INTERVAL		x	
25	bandstoten-groot	eerste	3,000	- 7,000	100			x
26	bandstoten-groot	ere	7,000	- >>>	100			x
27	driebanden-klein	tweede	0,000	- 0,480	INTERVAL	x		
28	driebanden-klein	eerste	0,480	- 0,960	INTERVAL	x		
29	driebanden-klein	hoofd	0,880	- 1,200	INTERVAL		x	
30	driebanden-klein	extra	1,000	- >>>	50			x
31	driebanden-groot	derde	0,000	- 0,520	INTERVAL	x		
32	driebanden-groot	tweede	0,480	- 0,650	INTERVAL		x	
33	driebanden-groot	eerste	0,650	- >>>	35			x
34	artistiek	eerste						
35	artistiek	ere						

FINALES

DF	11		
GF	22	6	
NK	11	6	16

districtsniveau 11 + ~3-4 ~14-15x DF+GF

- 1 ALGEMEEN
- a Competitie wordt ook in intervallen gespeeld
 - b Toernooien worden veelal op sterkte georganiseerd dus eigenlijk ook in intervallen, veelal met meer deelname dan de PK's
 - c Bij het Dagbiljarten heeft vrijwel een ieder gekozen voor het intervalssysteem, we zien ook een overstap naar het dagbiljarten
 - d Bij het intervalstelsel is er ook een wiskans voor de spelers die onderin een klasse zitten
 - e Eventueel drukken wordt nu een riskantere bezigheid wil men ook de partij winnen
 - f Het is anders dan we gewend zijn
 - g PK deelname neemt af, deze afname willen we reduceren
 - h PK heeft dezelfde opzet als de teamcompetitie
- 2 PROMOTIE, DEGRADATIE
- a Vereenvoudigde promotie en degradatieregeling, het seizoen kan altijd afgemaakt worden
 - b 10/20% regel kan vervallen
- 3 PLAATSBEPALING
- a Momenteel:
 - 1 Partijpunten; Carambole%; Gemiddelde%; HS% etc.
 - b Voorstel (eenvoudiger)
 - 1 Partijpunten; Carambole%; Gemiddelde; HS; etc.
- 4 ZWAARTE TOEKENNING
DEMPING
Goed spelen niet bestraffen
- a De zwaarte toekenning heeft het juiste effect echter is moeilijk uitlegbaar dit leidt tot complexiteit
Invloedfactoren huidige methode:
 - 1 Gemiddelde voor moy% op ondergrens, op bovengrens of gemiddeld
 - 2 Aantal partijen, 4,3,2,1?
 - b Eventueel vereenvoudigde zwaarteweging door gemiddelde van Startgemiddelde / VW gemiddelde / DF / GF
 - 1 Doordat elk district niet een gelijk aantal partijen speelt kan hier een klein verschil ontstaan
- 5 WEDSTRIJDKALENDER
- a Intervalstelsel leidt tot minder klassen, dus minder druk op de wedstrijdkalender en minder kosten, het spelaanbod neemt niet af
DF
GF
NF
 - b Kampioenschappen weer laten plaatsvinden in het bijbehorende seizoen
- 6 Automatisering
- a Wil een en ander correct uitgevoerd worden dan dit daarvoor de juiste software aanwezig te zijn (BILJARTPOINT)
 - b Wie is de sterkste speler?, Hij die "toevallig" het dichtst zit bij een getrokken klassegrens of