



## Wedstrijdreglement Landscompetitie (WRLC)

### INHOUDSOPGAVE

BEGRIPPENLIJST .....	2
HOOFDSTUK 1. ALGEMEEN.....	3
Art. 1.1. Algemeen.....	3
Art. 1.2. Toe te passen bepalingen .....	3
Art. 1.3. Spelsoorten en klassen .....	3
Art. 1.4. Algemene leiding.....	5
Art. 1.5. Inschrijven van een team .....	5
Art. 1.6. Terugtrekken van een team.....	5
Art. 1.7. Vaststelling speelsterkte van een speler.....	5
Art. 1.8. Wedstrijdprogramma.....	6
Art. 1.9. Sancties; administratief verzuim.....	6
HOOFDSTUK 2. DISTRICTSRONDE.....	7
Art. 2.1. Opstelling van een team.....	7
Art. 2.2. Indeling en organisatie districtsronde .....	7
Art. 2.3. Wedstrijdprogramma .....	7
Art. 2.4. Inschrijvingen; inschrijfgeld.....	7
Art. 2.5. Opgave districten van ingeschreven teams .....	7
Art. 2.6. Wijziging in de samenstelling van een team .....	8
Art. 2.7. Vaststelling partijlengten voor aanvang van de districtsronde.....	8
Art. 2.8. Wijzigingen partijlengte gedurende de districtsronde.....	8
Art. 2.9. Uitslagverwerking.....	9
Art. 2.10. Winnaar districtsronde; titel.....	9
HOOFDSTUK 3. GEWESTELIJKE RONDE.....	10
Art. 3.1. Indeling en organisatie .....	10
Art. 3.2. Inschrijvingen .....	10
Art. 3.3. Voorwaarden voor het inschrijven van een team .....	10
Art. 3.4. Vaststelling partijlengten .....	11
Art. 3.5. Uitslagverwerking.....	11
Art. 3.6. Winnaar gewestelijke ronde; titel.....	11
HOOFDSTUK 4. NATIONALE RONDE .....	12
Art. 4.1. Indeling en organisatie .....	12
Art. 4.2. Inschrijvingen .....	12
Art. 4.3. Opgaveformulieren.....	12
Art. 4.4. Winnaar nationale finale; titel .....	12
HOOFDSTUK 5. SLOTBEPALINGEN .....	13
Art. 5.1. Onvoorziene gevallen.....	13
Art. 5.2. Inwerkingtreding; wijzigingen.....	13

<b>AANHANGSEL A. Intervaltabel Libre</b> .....	14
<b>AANHANGSEL B. Overgangstabel bij wisseling spelsoort in de C1</b> .....	15
<b>AANHANGSEL C. Intervaltabel Driebanden</b> .....	16

## BEGRIPPENLIJST

In dit reglement wordt verstaan onder:

WCB:	Wedstrijdzaken Commissie Breedtesport
CRC:	Commissie Reglementen Carambole
KVC:	KNBB Vereniging Carambole
Landscompetitie:	Het geheel van de in de districtsronde, de gewestelijke ronde en de nationale finale te spelen competitievormen.
Districtsronde:	Het deel van de landscompetitie dat door een districtsbestuur wordt georganiseerd en waarvoor wedstrijden in dat district worden gespeeld.
Gewestelijke ronde:	Het deel van de landscompetitie dat door een gewestelijk wedstrijdleader wordt georganiseerd en waarvoor de wedstrijden in dat gewest worden gespeeld.
Nationale finale:	Het deel van de landscompetitie dat door de WCB wordt georganiseerd.
Dispensatiespeler:	Een speler die toestemming heeft deel te nemen aan wedstrijden waaraan hij zonder dispensatie niet zou mogen meedoen.
Districtsteam:	Team bestaande uit spelers die lid zijn van verschillende verenigingen binnen één district.
Gastteam:	Team van een district dat deelneemt aan de districtsronde van een ander district dan waar de spelers lid van zijn.
Wedstrijd	In competitieverband is een wedstrijd een treffen tussen twee teams, waarbij elke speler van het ene team een partij tegen een speler van het andere team speelt.
Partijlengte	Aantal te maken caramboles voor een speler in een partij.
Teamsamenstelling:	De spelers die voor een wedstrijd van dat team mogen uitkomen.
Teamopstelling:	De spelers die staan opgesteld voor de betreffende wedstrijd.
Dubbelpartij:	De tweede partij in eenzelfde wedstrijd van eenzelfde speler uit een team.
Teammoyenne:	Het totaal aantal gemaakte caramboles van alle spelers van één team gedeeld door het totaal aantal gebruikte beurten van alle spelers van dat team.
A-klasse	Landscompetitie Driebanden-groot
B-Klasse	Landscompetitie Driebanden-klein
C-Klasse	Landscompetitie Libre-klein
Partijpuntensysteem	Puntensysteem waarbij een team punten behaalt op basis van de gespeelde partijen (2 punten voor een gewonnen partij, 1 punt bij remise, en 0 punten bij een verliespartij). Daarnaast kan een district dit systeem uitbreiden met 1 of meer aanvullende bonuspunten. <b>Als een partij eindigt door een beurtenlimiet, dan is de speler met het hoogste carambolepercentage winnaar, en deze krijgt dan 1 punt. De verliezer krijgt 0 punten. Is het carambolepercentage gelijk, dan krijgen beide spelers 1 punt.</b>
Wedstrijdpuntensysteem	Puntensysteem waarbij een team op basis van het partijpuntensysteem een wedstrijd wint (2 punten), gelijk speelt (1 punt) of verliest (0 punten). Daarnaast kan een district dit systeem uitbreiden met aanvullende bonuspunten.
Carambolepuntensysteem	Puntensysteem waarbij per partij elke speler punten behaalt voor het team (1 punt voor elk behaald tiende van de partijlengte). Daarnaast kan een district dit systeem uitbreiden met aanvullende bonuspunten.

## HOOFDSTUK 1. ALGEMEEN

### Art. 1.1. Algemeen

1. In dit Wedstrijdreglement Landscompetitie worden alleen bepalingen opgenomen die van toepassing zijn op de in dit reglement omschreven competitievormen en op de jeugdcompetitie.

De landscompetitie bestaat uit drie ronden:

- op districtsniveau: de districtsronde;
  - op gewestelijk niveau: de gewestelijke ronde;
  - op nationaal niveau: de nationale ronde.
2. In de districtsronde:
    - a. is het districtsbestuur verantwoordelijk voor de administratief-technische wedstrijdleiding;
    - b. is de vereniging van het thuis spelende team verantwoordelijk voor de wedstrijd-technische leiding;
    - c. berust de wedstrijd-technische eindverantwoordelijkheid bij het organiserende districtsbestuur.
  3. In de gewestelijke ronde is de gewestelijk wedstrijdleader verantwoordelijk voor de administratief-technische wedstrijdleiding.
  4. In de nationale ronde berust de algehele wedstrijdleiding voor de centraal te spelen wedstrijden van de nationale finale bij de WCB.

### Art. 1.2. Toe te passen bepalingen

1. Bij competitiewedstrijden zijn, naast de bepalingen opgenomen in dit reglement, van toepassing:
  - a. de statuten, het algemeen reglement, het verenigingsreglement en de bijlage van de KNBB Vereniging Carambole bij het verenigingsreglement;
  - b. hoofdstuk I en hoofdstuk II van het WRPK en de verwijzingen – voor zo ver van toepassing – opgenomen in het WRLC;
  - c. het Spel- en Arbitragereglement (SAR);
  - d. het reglement tuchtrecht en het sponsorreglement (SpR);
  - e. de bepalingen die het bestuur voor aanvang van het wedstrijdseizoen in een Officiële Mededeling bekendmaakt.
2. Afwijkende en/of aanvullende bepalingen die de WCB van toepassing verklaren op een tijdelijke wijziging of vooruitlopend op een definitieve wijziging.
3. Een afwijkende bepaling behoeft de goedkeuring van het bestuur. De in dit lid genoemde bepalingen moeten tijdig middels een Officiële Mededeling worden bekendgemaakt.

### Art. 1.3. Spelsoorten en klassen

1. De landscompetitie bestaat uit de A-klasse (driebanden-groot), de B-klasse (driebanden-klein) en de C-klasse (libre-klein, libre-klein grote-hoek, kader 38/2, kader 57/2, bandstoten-klein).
2. Spelers in alle klassen die tijdens het lopende seizoen boven de gestelde moyenne grenzen uitkomen, zijn vrijgesteld van de beperkingen ten aanzien van de moyenne bovengrens of beperking van het aantal spelsoorten per teamopstelling. Voorwaarde is wel dat zij bij aanvang van het seizoen voldeden aan de eisen van de klasse, met een officieel aanvangsmoyenne.
3. Voor alle klassen zijn beurtenlimieten ingesteld zoals vermeld in onderstaande tabel. Districten mogen hier op districtsniveau van afwijken.
4. Ook in de C2, C3, C4 en C5-klasse mag een bandstoetspeler als dispensatiespeler worden opgesteld. Deze speler moet dan wel een officieel bandstoetsmoyenne hebben binnen de grenzen van de klasse. De bandstoetspeler volgt de Libre intervaltabel van de betreffende C-klasse.

5. Klassen en klassegrenzen:

klasse	moyennegrens		team-opstelling	team-samenstelling	(evt.) Beurtenlimiet	bijzonderheden
	van	tot				
A	0.000	onbeperkt	3	10	60	
B1	0.440	onbeperkt	3	10	60	
B2	0.000	0.600	3	10	60	Er mag één dispensatiespeler met een moyenne tot 2.100 in de opstelling worden opgenomen.
C1	3.000	15.000	3	10	30	Zie onder deze tabel.
C2	2.000	7.000	3	10	40	Er mag één dispensatiespeler met een Libre moyenne tot 15.000, of een Bandstoot moyenne tot 7.000 in de opstelling worden opgenomen.
C3	1.000	2.400	3	10	40	Er mag één dispensatiespeler met een Libre moyenne tot 7.000, of een Bandstoot moyenne tot 2.400 in de opstelling worden opgenomen.
C4	0.000	1.400	3	10	60	Er mag één dispensatiespeler met een Libre moyenne tot 2.400, of een Bandstoot moyenne tot 1.400 in de opstelling worden opgenomen.
dames (libre)	0.000	5.000	3	10	60	Er mag één dispensatiespeler met een Libre moyenne tot 7.000, of een Bandstoot moyenne tot 5.000 in de opstelling worden opgenomen.

C1 klasse: In de C1-klasse mogen teams ook worden samengesteld met spelers in de spelsoorten libre grote-hoek, kader 38/2, kader 57/2 en bandstoten. De opstelling van het team moet ten minste bestaan uit twee libre-spelers, waarvan maximaal één speler libre grote-hoek. Voor alle spelsoorten geldt dezelfde intervaltabel (zie Aanhangel A).

Het maximum aantal spelers voor de opstelling van een C1-team per spelsoort:

- libre (moyenne tot 15.000): 3 spelers
- libre grote-hoek (moyenne tussen 9.000 en 15.000): 1 speler
- kader 38/2 (moyenne tussen 9.000 en 15.000): 1 speler
- kader 57/2 (moyenne tussen 9.000 en 15.000): 1 speler
- bandstoten (moyenne tussen 5.000 en 15.000): 1 speler

Daarnaast gelden de volgende voorwaarden:

- a) Komt het libre moyenne van een speler bij een tussentijdse herziening te liggen op 15.000 of hoger, dan moet deze speler een keuze maken tussen kader 38/2 of libre grote-hoek.
- b) Komt het moyenne libre grote-hoek van een speler bij een tussentijdse herziening te liggen op 15.000 of hoger, dan moet deze speler vanaf dat moment verplicht kader 38/2 spelen.
- c) Komt het moyenne kader 38/2 van een speler bij een tussentijdse herziening te liggen op 15.000 of hoger, dan moet deze speler vanaf dat moment verplicht de spelsoort kader 57/2 spelen.
- d) Komt het moyenne kader 57/2 van een speler bij een tussentijdse herziening te liggen op 15.000 of hoger, dan moet deze speler vanaf dat moment verplicht de spelsoort bandstoten spelen.

### Art. 1.4. Algemene leiding

De algemene leiding van de landscompetitie berust bij de WCB.

### Art. 1.5. Inschrijven van een team

1. Het district geeft aan op welke wijze een vereniging teams kan inschrijven voor de districtsronde van de landscompetitie.  
Spelers moeten bij aanvang van het seizoen 16 jaar of ouder zijn. Het districtsbestuur kan hierop dispensatie verlenen.  
Men heeft het recht één of meer teams voor een competitievorm in te schrijven, mits elk team kan beschikken over het noodzakelijke aantal biljarts voor het spelen van de thuiswedstrijden. Als een team of een speler van een team zich plaatst voor meer dan één vervolgekampioenschap, dan moet het team of de speler een keuze maken indien deze vervolgekampioenschappen op dezelfde dag plaatsvinden.
2. Het districtsbestuur kan besluiten een of meerdere spelers dispensatie te verlenen voor het (eventueel beperkt) spelen in meerdere teams binnen eenzelfde competitie. Hierbij mag een speler wel in de teamsamenstelling van beide teams voorkomen, maar op het moment dat deze teams tegen elkaar spelen mag de speler slechts bij één van de twee teams in de teamopstelling voorkomen.
3. De gewestelijk wedstrijdleader geeft, op basis van input van de WCB, aan op welke wijze een district teams kan inschrijven voor de gewestelijke ronde.

### Art. 1.6. Terugtrekken van een team

Als een team een of meer wedstrijden heeft gespeeld en daarna uit de competitie wordt teruggetrokken, vervallen alle door en tegen dat team behaalde uitslagen **voor zover er geen volledige halve competitie is afgerond**. Persoonlijke resultaten blijven wel gehandhaafd.

*Voorbeeld 1: In een competitie met 20 teams, waarin elk team 38 wedstrijden speelt (1 keer uit, 1 keer thuis): wordt een team na de 19<sup>e</sup> ronde teruggetrokken, dan blijven de resultaten tegen dat team van de eerste 19 ronden staan; de resultaten van de 20<sup>e</sup> en latere ronden komen te vervallen.*

*Voorbeeld 2: In een competitie met 10 teams wordt anderhalve competitie gespeeld: de teams ontmoeten elkaar 3 keer in het seizoen. Na 9 ronden is de eerste halve competitie afgerond, en na 18 ronden de 2<sup>e</sup> halve competitie. Wordt een team teruggetrokken na de 9<sup>e</sup> ronde, dan blijven de resultaten van de eerste 9 ronden staan, en de resultaten van de latere ronden komen te vervallen. Wordt het team na de 18<sup>e</sup> ronde teruggetrokken, dan blijven de resultaten van de eerste 18 ronden staan.*

### Art. 1.7. Vaststelling speelsterkte van een speler

1. Het aanvangsmoyenne voor een nieuwe competitie wordt bepaald door **het eindmoyenne van** het laatste seizoen waarin tenminste vier partijen zijn gespeeld in een of meer van onderstaande competities en/of persoonlijk kampioenschap. Het aanvangsmoyenne wordt in onderstaande volgorde vastgesteld.
  - de landscompetitie;
  - de dagcompetitie;
  - de driebandencompetitie van de Sectie Driebanden;
  - de kadercompetitie;
  - een persoonlijk kampioenschap.Is dit aanvangsmoyenne afkomstig uit de laatste 2 seizoenen, dan is dit een officieel aanvangsmoyenne. In alle andere gevallen is er sprake van een niet-officieel aanvangsmoyenne.  
Is geen enkele van bovenstaande moyennes bekend, dan moet er een moyenne bepaald worden uit testpartijen of door de wedstrijdleader van de vereniging worden aangeleverd.
2. Als een speler de competitie is begonnen met een **niet-officieel** moyenne, dan wordt na elk van de eerste **4 partijen het moyenne opnieuw vastgesteld zoals omschreven in Art. 2.8 lid 2** Na de 4<sup>e</sup> partij wordt het **dan berekende moyenne definitief** en verder beschouwd als het officiële aanvangsmoyenne, waarna het bepaalde voor herziening van **officiële moyennes** van toepassing is.
3. Als een speler in de competitie een andere spelsoort gaat spelen, **dan krijgt hij als aanvangsmoyenne voor de nieuwe spelsoort zijn officiële moyenne in die spelsoort**.  
Heeft een C1 speler geen officieel moyenne in de nieuwe spelsoort, dan wordt de C1 overgangstabel (zie Aanhangsel B) gehanteerd. Het aanvangsmoyenne wordt dan gesteld op de ondergrens van het **overeenkomstige interval van de nieuwe spelsoort**. Dit moyenne is dan niet-officieel, dat na elk van de

eerste vier partijen wordt bijgesteld zoals omschreven in Art. 2.8 lid 2.

4. De wedstrijdleader competitie is bevoegd de partijlengte van een speler aan te passen (zowel omhoog als omlaag) als blijkt dat het algemeen moyenne niet representatief is voor de werkelijke speelsterkte.

### **Art. 1.8. Wedstrijdprogramma**

Van het wedstrijdprogramma mag alleen worden afgeweken als de wedstrijdleiding daarvoor toestemming heeft gegeven.

### **Art. 1.9. Sancties; administratief verzuim**

De bepalingen waarvoor een sanctie of heffing als gevolg van administratief verzuim kan worden opgelegd, zijn van toepassing op alle competities en competitievormen genoemd in dit reglement. Indien nodig raadpleegt men het Reglement Heffingen en Maatregelen.

## HOOFDSTUK 2. DISTRICTSRONDE

### Art. 2.1. Opstelling van een team

1. De opstelling van beide teams dient voor de aanvang van een wedstrijd door de teamleiders aan elkaar te worden bekendgemaakt.
2. Spelers in een team worden gerangschikt uitsluitend op hun huidige moyenne, ongeacht de spelsoort. Als twee spelers in een team een moyenne in hetzelfde interval hebben, dan mag het team kiezen in welke volgorde ze in een wedstrijd opgesteld worden.
3. Na het vastleggen van de opstellingen mogen deze niet meer worden gewijzigd.
4. De volgorde waarin de partijen van een wedstrijd zullen worden gespeeld, wordt door de teamleider van het thuis spelende team vastgesteld en voor de aanvang van de wedstrijd aan de teamleider van het andere team bekendgemaakt.
5. Indien door de afwezigheid van een speler een partij niet op het vastgestelde tijdstip kan beginnen, worden de te behalen punten voor de daardoor niet gespeelde partij toegekend aan het volledig opgekomen team.
6. Indien door de afwezigheid van twee of meer spelers van een team de partijen van de desbetreffende wedstrijd niet op de daarvoor vastgestelde tijdstippen kunnen worden begonnen, wordt dat team als niet opgekomen beschouwd.
7. De laagst geplaatste speler speelt de eventuele dubbelpartij (alleen van toepassing in de districtsronde). Het districtsbestuur bepaalt of men de dubbelpartij al dan niet met een intervalverhoging speelt. In geval van intervalverhoging speelt de dubbelpartij-speler zijn dubbelpartij met verhoogde interval tegen de laagst geplaatste speler van de tegenpartij.

### Art. 2.2. Indeling en organisatie districtsronde

1. Hebben in een district voor de competitie voor een klasse drie of minder teams ingeschreven, dan dient in overleg met de wedstrijdleiding van het gewest te worden getracht deze teams samen te voegen met die van een ander district om te komen tot een klasse met minimaal vier teams. Het is toegestaan twee verschillende klassen samen te voegen tot een klasse.
2. Indien meerdere klassen zijn samengevoegd, dan spelen teams uit dezelfde klasse beide volgens de bij die klasse geldende tabel, anders spelen beide teams volgens de tabel van de laagste klasse.  
*Voorbeeld: Als er een gecombineerde B1/B2 competitie gespeeld wordt, dan spelen twee B1 teams tegen elkaar volgens de B1 tabel, maar een B1 tegen een B2 team of twee B2 teams spelen volgens de B2 tabel. Toelichting: anders zou het voor kunnen komen dat twee spelers met eenzelfde moyenne verschillende aantallen caramboles moeten maken. Dat zou een oneerlijke partij zijn.*
3. De districtsronde dient vóór een door de gewestelijk wedstrijdleader vastgestelde datum te zijn beëindigd.

### Art. 2.3. Wedstrijdprogramma

1. Voor wat betreft de districtsronden zijn de districten bevoegd de organisatie hiervan zelf te bepalen.
2. Elk team dient een nagenoeg gelijk aantal uit- en thuiswedstrijden te hebben gespeeld.

### Art. 2.4. Inschrijvingen; inschrijfgeld

1. Inschrijven dient te gebeuren op de wijze die door het district is voorgeschreven.
2. Elk districtsbestuur bepaalt voor welke datum de inschrijvingen moeten zijn ingediend.
3. Een districtsbestuur kan voor elk team een vast bedrag aan inschrijfgeld vaststellen en bepalen op welke wijze en wanneer dit moet zijn voldaan.

### Art. 2.5. Opgave districten van ingeschreven teams

1. De districten dienen vóór 1 oktober van het lopende seizoen de gewestelijk wedstrijdleader mee te delen hoeveel teams per klasse en per vereniging door de onder hen vallende verenigingen zijn ingeschreven. Voor damesteams geldt deze datum van 1 oktober niet, daar wordt de uiterste datum bepaald door de gewestelijk wedstrijdleader.
2. Gastteams dienen te worden opgegeven door het organiserende district.

### Art. 2.6. Wijziging in de samenstelling van een team

1. Een district kan, al dan niet onder aanvullende voorwaarden, gedurende het seizoen teamwijzigingen toestaan.
2. Ter dekking van de te maken administratiekosten mag de wedstrijdleiding voor een teamwijziging de betaling van een bedrag verlangen dat niet hoger is dan de helft van de bondscontributie.

### Art. 2.7. Vaststelling partijlengten voor aanvang van de districtsronde

1. Voor aanvang van de districtsronde stelt het districtsbestuur voor iedere speler diens partijlengte vast, volgens het bepaalde in dit reglement (Aanhangsel A).
2. Heeft een speler in de direct voorafgaande 2 seizoenen aan de landscompetitie deelgenomen, dan is zijn algemeen moyenne voor de eerste helft van de districtsronde bepaald, zijnde het algemeen officieel moyenne (dus over ten minste vier partijen) dat de speler in het voorgaande seizoen heeft behaald nadat de districtsronde is gespeeld **exclusief een eventuele nacompetitie zoals omschreven in Art. 2.10 lid 2**. Dit is ook als zodanig in BiljartPoint verwerkt.

### Art. 2.8. Wijzigingen partijlengte gedurende de districtsronde

1. Gedurende de competitie vindt halverwege de competitie een algemene herziening plaats van officiële moyennes. Bij deze herziening geldt dat:
  - een speler minimaal vier partijen moet hebben gespeeld;
  - aan de hand van het nieuw berekende algemeen moyenne de partijlengte opnieuw wordt vastgesteld zoals in Aanhangsel A is bepaald;
  - het herziene moyenne de teamopstelling kan beïnvloeden;
  - een speler, indien hij door de herziening op een lager moyenne uitkomt, maximaal één interval kan zakken. Is zijn nieuwe moyenne dusdanig lager dat dit meerdere intervallen betreft, dan wordt zijn moyenne vastgelegd op de ondergrens van het direct onderliggende interval ten opzichte van zijn aanvangsmoyenne.
2. Voor een speler met een niet-officieel aanvangsmoyenne wordt tijdens de eerste 4 partijen het startmoyenne voor de eerstvolgende partij telkens als volgt vastgesteld:
  - Na de eerste partij wordt het moyenne voor de tweede partij aangepast naar het gespeelde moyenne. Dit kan onbeperkt hoger zijn of maximaal 1 interval lager dan het oorspronkelijke aanvangsmoyenne.
  - Na de tweede partij wordt het algemeen moyenne over de eerste twee partijen gebruikt als startmoyenne voor de derde partij. Het startmoyenne kan onbeperkt naar boven worden bijgesteld of tot maximaal 1 interval lager dan het oorspronkelijke aanvangsmoyenne.
  - Na de derde partij wordt het algemeen moyenne over de eerste 3 partijen gebruikt als startmoyenne voor de vierde partij. Wederom: onbeperkt naar boven of tot maximaal 1 interval onder het oorspronkelijke aanvangsmoyenne.
  - Ten slotte wordt na de vierde partij het algemeen moyenne over de eerste vier partijen beschouwd als nieuw officieel aanvangsmoyenne en gebruikt als startmoyenne voor alle volgende partijen, tot de eventuele herziening halverwege de competitie zoals omschreven in lid 1 hierboven. Ook hier: bijstelling kan onbeperkt naar boven of tot maximaal 1 interval onder het oorspronkelijke aanvangsmoyenne. Het nieuwe, officiële aanvangsmoyenne kan in hetzelfde seizoen als officieel aanvangsmoyenne voor de PK gebruikt worden.

**N.B. Herzieningen worden door Biljartpoint direct na invoer van de wedstrijduitslag toegepast. Bij een dubbelpartij geldt voor beide partijen hetzelfde startmoyenne.**



### **Art. 2.9. Uitslagverwerking**

Het bestuur van de thuis spelende vereniging is verantwoordelijk voor het op de juiste wijze en tijdig verwerken van de uitslag.

De periode waarbinnen het verwerken van de uitslag dient te geschieden, wordt bepaald door de met de organisatie belaste wedstrijdleiding. Indien de verwerking van de uitslag niet binnen de gestelde termijn wordt gedaan, kunnen aan het verantwoordelijke team sancties worden opgelegd als gevolg van administratief verzuim.

### **Art. 2.10. Winnaar districtsronde; titel**

1. Het team dat eerste is geworden van een klasse wordt de titel 'teamkampioen' toegekend. Aan deze titel wordt de naam van het desbetreffende district toegevoegd, alsmede de aanduiding van het seizoen en de klasse waarin die titel wordt behaald.
2. Moet een districtsbestuur, gezien het aantal deelnemende teams, een klasse van de districtsronde in twee of meer poules laten spelen, dan bepaalt het zelf op welke wijze de als eerste in elke poule geëindigde teams tegen elkaar zullen spelen opdat uit die teams de nummer 1 (en volgenden) van die klasse kan worden bepaald.
3. In deze "nacompetitie" mogen alleen spelers opgesteld worden die eerder in de districtsronde tenminste 4 partijen in de betreffende spelsoort hebben gespeeld. Voor de nacompetitie worden de moyennes van de spelers op dezelfde wijze vastgesteld als voor de gewestelijke ronde, zie Art. 3.4.
4. De resultaten van deze nacompetitie worden niet meegenomen in de bepaling van de uiteindelijke speelsterkte (eindmoyenne) van de spelers.

### HOOFDSTUK 3. GEWESTELIJKE RONDE

#### Art. 3.1. Indeling en organisatie

1. De gewestelijk wedstrijdleiders bepalen op welke wijze de gewestelijke ronde wordt gespeeld, een indeling van hun districten in een Afdeling 1 en Afdeling 2 daarbij inbegrepen.
2. De gewestelijk wedstrijdleider is bevoegd voor zijn ronde aanvullende bepalingen toe te passen. Aanvullende bepalingen mogen geen invloed hebben op nationaal niveau.
3. De gewestelijke ronde dient vóór een door de WCB bekendgemaakte datum van het betreffende seizoen te zijn beëindigd.

#### Art. 3.2. Inschrijvingen

1. Elke gewestelijk wedstrijdleider bepaalt voor zijn districten vóór welke datum de deelnemende teams moeten zijn ingeschreven.
2. Nemen aan een districtsronde teams uit twee of meer districten aan een gecombineerde competitie deel, dan mag een districtsbestuur zijn hoogst geëindigde team(s) inschrijven voor de gewestelijke ronde.

#### Art. 3.3. Voorwaarden voor het inschrijven van een team

1. Spelers die in de districtsronde in meer dan één team hebben gespeeld en deze teams hebben zich geplaatst voor de gewestelijke ronde, moeten een keuze maken voor welk team men uitkomt. Vanaf de gewestelijke ronde kan men in elk van de A-, B- en C-klassen maar voor één team uitkomen.
2. Wijzigingen in de samenstelling van een ingeschreven en aanvaard team zijn niet toegestaan, tenzij daarvoor naar het oordeel van de gewestelijk wedstrijdleider van een dringende reden sprake is.
3. Voor de gewestelijke ronde mogen alleen teams worden ingeschreven die de districtsronde conform dit wedstrijdreglement of conform een goedgekeurd districtscompetitiereglement hebben gespeeld.
4. Voor de gewestelijke ronde en de nationale finale mogen alleen teams worden ingeschreven waarvan de spelers minimaal vier partijen hebben gespeeld in de districtsronde van hetzelfde seizoen.
5. In afwijking van het in lid 3 bepaalde geldt voor de gewestelijke finale Libre Dames dat teams mogen worden ingeschreven met speelsters die:
  - In het huidige seizoen in een aparte Damescompetitie tenminste 4 partijen gespeeld hebben, of
  - In het huidige seizoen in de Landscompetitie (C1 t/m C4) tenminste 4 partijen gespeeld hebben, of
  - In het huidige seizoen bij het Dagbiljarten tenminste 4 partijen gespeeld hebben, of
  - In het huidige seizoen in de Persoonlijke Kampioenschappen tenminste 4 partijen gespeeld hebben.Hebben speelsters aan meer dan een van bovenstaande kampioenschappen deelgenomen dan is het hoogste moyenne van toepassing.  
De gewestelijk wedstrijdleider dient het gespeelde moyenne te kunnen controleren.  
Een team waarvan niet alle speelsters aan bovengenoemde criteria voldoen, zal niet tot de gewestelijke ronde worden toegelaten.
6. Bij gewestelijke finales mogen spelers ingezet worden als arbiter, maar niet bij wedstrijden van hun eigen team.

**Art. 3.4. Vaststelling partijlengten**

Bij de inschrijving dienen de districten het algemeen moyenne van de spelers op te geven in onderstaande volgorde:

- a. aan het begin van de districtsronde;
- b. nadat de eerste helft van de districtsronde is gespeeld;
- c. nadat de gehele districtsronde is gespeeld **exclusief een eventuele nacompetitie zoals omschreven in Art. 2.10 lid 2.**

Het hoogst berekende algemeen moyenne van a, b en c is bepalend voor de partijlengte tijdens de gewestelijke en nationale ronde. Een voorbeeld van bovenstaande staat hieronder.

<b>aanvang districtsronde</b>	<b>na helft districtsronde</b>	<b>einde districtsronde</b>	<b>opgave voor gewestelijke ronde</b>	<b>voor volgend seizoen</b>
2.005	1.908	1.803	2.005	1.803
2.005	1.908	1.951	2.005	1.951
2.005	2.107	2.052	2.107	2.052
2.005	2.204	2.306	2.306	2.306

**N.B. Van spelers met een niet-officieel aanvangsmoyenne moet het algemeen moyenne na vier partijen worden opgegeven als moyenne van aanvang districtsronde.**

**Art. 3.5. Uitslagverwerking**

1. **In de gewestelijke ronde wordt het partijpuntensysteem gebruikt, met extra punt voor het team met het hoogste team-carambolepercentage (totaal van door het opgestelde team gemaakte caramboles gedeeld door het totaal aantal te maken caramboles door het opgestelde team, als percentage naar beneden afgerond (afgekapt) op 3 decimalen.**
2. Bij wedstrijden die niet in toernooivorm worden gespeeld, is de thuis spelende vereniging verantwoordelijk voor de juiste afhandeling. Wordt de wedstrijd geautomatiseerd verwerkt, dan krijgt het uitspelende team een print van de uitslag. Wordt de uitslag niet geautomatiseerd verwerkt, dan wordt een foto gemaakt van het uitslagformulier en wordt deze dezelfde dag verzonden naar de gewestelijk wedstrijdleader.
3. Bij wedstrijden in toernooivorm die geautomatiseerd worden verwerkt, krijgen alle teamleiders een print van de onderlinge resultaten van de verschillende wedstrijden. Hen wordt een uitdraai van het eindresultaat ter hand gesteld.  
Wordt de uitslag niet geautomatiseerd verwerkt, dan wordt een foto gemaakt van het uitslagformulier en wordt deze dezelfde dag verzonden naar de gewestelijk wedstrijdleader.  
De teamleiders krijgen kopieën van het wedstrijdformulier van hun gespeelde wedstrijden, alsmede een kopie van het formulier van de einduitslag.
4. De gewestelijk wedstrijdleader kan bepalen dat de wedstrijdformulieren en deellijsten van de gewestelijke ronde bewaard moeten blijven tot aan het begin van het nieuwe seizoen.
5. De gewestelijk wedstrijdleader dient voor het begin van de wedstrijden van de nationale ronde de eindstand van de gewestelijke ronde ter kennis te brengen van de daarbij betrokken verenigingen en districten.

**Art. 3.6. Winnaar gewestelijke ronde; titel**

Aan de nummer 1 van een klasse wordt de titel 'Gewestelijk kampioen' toegekend, met vermelding van het gewest, de afdeling en de klasse.

## HOOFDSTUK 4. NATIONALE RONDE

### **Art. 4.1. Indeling en organisatie**

1. Alvorens de gewestelijke ronde begint, maakt de WCB bekend op welke wijze de nationale finale in juni wordt gespeeld.
2. Wordt de nationale finale centraal gespeeld in twee poules, waarbij elke poule uit maximaal vier teams bestaat, dan spelen de nummers één van elke poule om het nationaal kampioenschap. De nummers twee van elke poule spelen om de derde en vierde plaats.
3. De nationale finale wordt op één dag gespeeld.

### **Art. 4.2. Inschrijvingen**

De WCB bepaalt hoeveel teams een gewest mag afvaardigen voor de nationale finale.

De gewestelijk wedstrijdleader bepaalt bij aanvang van het seizoen hoe de afvaardiging naar de nationale finale is geregeld.

### **Art. 4.3. Opgaveformulieren**

1. Voorafgaande aan het seizoen bepaalt de WCB op welke datum en op welke wijze de gegevens van de deelnemende teams aan de nationale finale moeten worden aangeleverd aan het Bondsbureau.
2. Het Bondsbureau brengt de resultaten behaald in de nationale finale ter kennis aan de betrokken districtsbesturen en publiceert het eindklassement op de website van de KNBB Vereniging Carambole.

### **Art. 4.4. Winnaar nationale finale; titel**

Aan de nummer 1 van een klasse wordt de titel 'Teamkampioen van Nederland' toegekend. Aan deze titel wordt de aanduiding van het seizoen toegevoegd en de klasse waarin die titel wordt behaald.

## HOOFDSTUK 5. SLOTBEPALINGEN

### Art. 5.1. Onvoorziene gevallen

1. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist het desbetreffende bestuur of de desbetreffende wedstrijdleider op advies van de WCB. Leidend daarbij zal zijn de geest van het reglement en de door de KNBB geformuleerde doelstellingen.
2. Indien een wedstrijdleiding zonder voorafgaande toestemming in een niet voorzien geval zelfstandig moet handelen, is zij verplicht de WCB direct daaromtrent te informeren.

### Art. 5.2. Inwerkingtreding; wijzigingen

1. Dit Wedstrijdreglement Landscompetitie treedt in werking **vanaf seizoen 2023-2024**.
2. Wijzigingen op dit reglement treden in werking op de daarbij bekend te maken datum en nadat deze wijzigingen in de Officiële Mededelingen zijn gepubliceerd. Het op deze wijze bekendmaken is niet noodzakelijk als een wijziging wordt opgenomen in een nieuw competitierglement of in een officieel wijzigingsblad op het reglement landscompetitie.
3. Eerder uitgegeven competitierglementen, alsmede de wijzigingen daarop, zijn door de inwerkingtreding van dit Wedstrijdreglement Landscompetitie niet meer van kracht.
4. Een district is bevoegd afwijkende of aanvullende bepalingen toe te passen, mits deze
  - in een districtscompetitierglement vastgelegd worden;
  - niet in strijd zijn met de KNBB reglementen;
  - ter goedkeuring aan de WCB ([breedtesport@knbb-carambole.nl](mailto:breedtesport@knbb-carambole.nl)) voorgelegd en goedgekeurd zijn. Bij ongeoorloofde afwijkingen kan een district uitgesloten worden van vervolg in het gewest.

## AANHANGSEL A. Intervaltabel Libre

TEAM-COMPETITIE LIBRE			C5 (DAMES)	C4	C3	C2	C1
MOYENNE			Partij lengte	Partij lengte	Partij lengte	Partij lengte	Partij lengte
VAN		TOT					
0.000	-	0.100	15	15			
0.100	-	0.200	17	17			
0.200	-	0.250	18	18			
0.250	-	0.300	19	19			
0.300	-	0.350	20	20			
0.350	-	0.400	21	21			
0.400	-	0.500	23	23			
0.500	-	0.600	25	25			
0.600	-	0.700	27	27			
0.700	-	0.800	29	29			
0.800	-	0.900	31	31			
0.900	-	1.000	33	33			
1.000	-	1.100	35	35	35		
1.100	-	1.200	37	37	37		
1.200	-	1.300	39	39	39		
1.300	-	1.400	41	41	41		
1.400	-	1.500	43	43	43		
1.500	-	1.600	45	45	45		
1.600	-	1.700	47	47	47		
1.700	-	1.800	49	49	49		
1.800	-	1.900	51	51	51		
1.900	-	2.000	53	53	53		
2.000	-	2.200	55	55	55	55	
2.200	-	2.400	60	60	60	60	
2.400	-	2.600	65	65	65	65	
2.600	-	2.800	70	70	70	70	
2.800	-	3.000	75	75	75	75	
3.000	-	3.500	80	80	80	80	80
3.500	-	4.000	90	90	90	90	90
4.000	-	4.500	100	100	100	100	100
4.500	-	5.000	110	110	110	110	110
5.000	-	5.500	120	120	120	120	120
5.500	-	6.000	130	130	130	130	130
6.000	-	6.500	140	140	140	140	140
6.500	-	7.000	150	150	150	150	150
7.000	-	8.000	160	160	160	160	160
8.000	-	9.000	170	170	170	170	170
9.000	-	10.000	180	180	180	180	180
10.000	-	11.000	200	200	200	200	200
11.000	-	13.000	220	220	220	220	220
13.000	-	15.000	250	250	250	250	250
15.000	-	20.000	300	300	300	300	300
20.000	-	25.000	350	350	350	350	350

## AANHANGSEL B. C1 Overgangstabellen

LIBRE (KLEINE-HOEK)			
MOYENNE			Partij lengte
VAN	-	TOT	
6.500	-	7.000	150
7.000	-	8.000	160
8.000	-	9.000	170
9.000	-	10.000	180
10.000	-	11.000	200
11.000	-	13.000	220
13.000	-	15.000	250
15.000	-	20.000	
20.000	-	25.000	

LIBRE GROTE-HOEK			
MOYENNE			Partij lengte
VAN	-	TOT	
	-	9.000	
9.000	-	10.000	180
10.000	-	11.000	200
11.000	-	13.000	220
13.000	-	15.000	250
15.000	-	20.000	
20.000	-	25.000	

KADER 38/2			
MOYENNE			Partij lengte
VAN	-	TOT	
	-	6.500	
6.500	-	7.000	150
7.000	-	8.000	160
8.000	-	9.000	170
9.000	-	10.000	180
10.000	-	11.000	200
11.000	-	13.000	220
13.000	-	15.000	250
15.000	-	20.000	
20.000	-	25.000	

KADER 38/2			
MOYENNE			Partij lengte
VAN	-	TOT	
6.500	-	7.000	150
7.000	-	8.000	160
8.000	-	9.000	170
9.000	-	10.000	180
10.000	-	11.000	200
11.000	-	13.000	220
13.000	-	15.000	250
15.000	-	20.000	
20.000	-	25.000	

KADER 57/2			
MOYENNE			Partij lengte
VAN	-	TOT	
	-	9.000	
9.000	-	10.000	180
10.000	-	11.000	200
11.000	-	13.000	220
13.000	-	15.000	250
15.000	-	20.000	
20.000	-	25.000	

BANDSTOTEN			
MOYENNE			Partij lengte
VAN	-	TOT	
	-	5.000	
5.000	-	5.500	120
5.500	-	6.000	130
6.000	-	6.500	140
6.500	-	7.000	150
7.000	-	8.000	160
8.000	-	9.000	170
9.000	-	10.000	180
10.000	-	11.000	200
11.000	-	13.000	220
13.000	-	15.000	250

**AANHANGSEL C. Intervaltabel Driebanden**

TEAM-COMPETITIE DRIEBANDEN		
MOYENNE		
VAN	-	TOT
0.000	-	0.300
0.300	-	0.320
0.320	-	0.340
0.340	-	0.360
0.360	-	0.380
0.380	-	0.400
0.400	-	0.420
0.420	-	0.440
0.440	-	0.480
0.480	-	0.520
0.520	-	0.560
0.560	-	0.600
0.600	-	0.640
0.640	-	0.680
0.680	-	0.720
0.720	-	0.760
0.760	-	0.800
0.800	-	0.900
0.900	-	1.000
1.000	-	1.100
1.100	-	1.200
1.200	-	1.300
1.300	-	1.500
1.500	-	1.700
1.700	-	1.900
1.900	-	2.100
2.100	-	2.300
2.300	-	2.500
2.500	-	3.000

B2	B1	A
Partij lengte	Partij lengte	Partij lengte
15		15
16		16
17		17
18		18
19		19
20		20
21		21
22		22
23	23	23
25	25	25
27	27	27
29	29	29
31	31	31
33	33	33
35	35	35
37	37	37
39	39	39
42	42	42
47	47	47
52	52	52
57	57	57
62	62	62
70	70	70
80	80	80
90	90	90
100	100	100
110	110	110
120	120	120
135	135	135