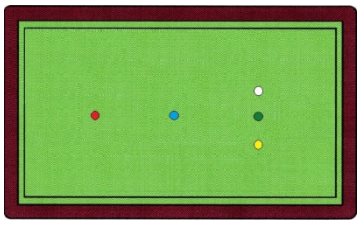
Spelregels



INLEIDING

Het 5-Ballspel wordt gespeeld in sets.
Voor aanvang van het spel spreek je met je tegenstander af hoeveel sets er gespeeld worden. Bijvoorbeeld: Best of 3, 5 of 7 enz.
Ook het aantal punten per sets, wordt van tevoren afgesproken. Bijvoorbeeld: 51, 101, 151 punten.
Bij het 5-ball spel tel je van het aantal afgesproken punten, terug naar 0 en je begint altijd met een oneven aantal punten.
De spelers stoten om de beurt. De speler die het eerst op 0 uitkomt, heeft de set gewonnen.

SCOREN

De cijfers op de ballen, vertegenwoordigt de waarde van de bal.
Om punten te kunnen scoren, moeten er minimaal 2 ballen geraakt worden. De waarde van de geraakte ballen wordt bij elkaar opgeteld en dit is de score per beurt. De waarde van de eigen speelbal telt NIET mee.

AANVANG VAN HET SPEL (zie tekening)

Op het biljart staan stippen voor de plaats van de ballen.
De rode bal ligt op de boven stip, de blauwe op de middelste stip de groene op de midden-onder-stip, de witte bal op de rechts-onder-stip, de gele bal op de links-onder-stip.

De spelers bepalen door middel van tossen wie het spel mag beginnen.
De speler die begint, speelt met de witte bal (rechtsonder). De tegenstander speelt met de gele bal. De spelers behouden tijdens de gehele partij de eigen kleur speelbal.

De speler die begint, moet bij de aanvangsstoot eerst de rode bal raken, alvorens een andere bal geraakt mag worden. Bij de volgende beurt mag je zelf kiezen welke bal je als eerste wilt raken.
Wordt door speler 1 bij de aanvangsstoot de rode bal gemist, dan blijven de ballen in deze positie liggen en is de tegenstander aan de beurt. Er is een geldige score indien tenminste 2 andere ballen worden geraakt.
Tel de waarde van de geraakte ballen bij elkaar op en dit is de score per beurt. De waarde van de eigen speelbal telt NIET mee.

VOORBEELD: *De speler speelt met de WITTE speelbal. De ballen die tijdens de speelbeurt geraakt worden zijn ROOD(2) en GEEL(4). SCORE= 6 punten. Dit is een GELDIGE score en mag van het aantal nog te maken punten worden afgetrokken.*

Een beurt waarin meer punten worden gescoord dan de speler nog had moeten maken, is ONGELDIG. De speler behoudt het aantal nog te maken punten en de tegenstander is aan de beurt.

VOORBEELD: *Een speler moet nog 5 punten maken om op 0 te eindigen. Hij raakt tijdens zijn speelbeurt de BLAUWE(6) en RODE(2) bal. SCORE= 8 punten. De score is ONGELDIG. Men heeft namelijk meer punten gemaakt dan nodig was.*

De speler die na het stoten tijdens zijn speelbeurt op een puntenaantal uitkomt waarbij hij/zij in een volgende speelbeurt niet op 0 kan eindigen, heeft geen score. De beurt is ongeldig. De speler behoudt het aantal nog te maken punten en de tegenstander is aan de beurt.
Een spel is beëindigd als 1 van beide spelers op 0 is uitgekomen.

VOORBEELD: *Een speler moet nog 9 punten maken om op 0 te eindigen. Hij raakt tijdens zijn speelbeurt de GELE(4) en GROENE(1) bal. SCORE= 5 punten. De speler komt hiermee op 4 restant punten. Bij een volgende speelbeurt kan men niet op 0 eindigen, omdat er met minimaal 2 ballen te raken geen 4 punten gescoord kan worden. De score is ONGELDIG. De speler behoudt het aantal nog te maken punten (9) en de tegenstander is aan de beurt.*

Mocht een bal uit het biljart gestoten worden (de beurt is dan direct ongeldig), De bal wordt teruggeplaatst op zijn eigen stip. Is die plaats geblokkeerd door een andere bal, dan wordt de uitgestoten bal op het eerste vrije stip geplaatst. (volgorde: wit of geel, groen, blauw of rood)

We wensen u heel veel biljartplezier!!!